日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日 Date of Application:

2003年 4月23日

出 願 番 号

特願2003-118375

Application Number: [ST. 10/C]:

[JP2003-118375]

出 願 人
Applicant(s):

コニカミノルタフォトイメージング株式会社

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 2004年 2月16日





【書類名】

特許願

【整理番号】

DTW01934

【提出日】

平成15年 4月23日

【あて先】

特許庁長官 殿

【国際特許分類】

H04N 17/60

【発明者】

【住所又は居所】

東京都日野市さくら町1番地 コニカフォトイメージン

グ株式会社内

【氏名】

佐藤 俊也

【発明者】

【住所又は居所】

東京都日野市さくら町1番地 コニカフォトイメージン

グ株式会社内

【氏名】

村田 真二

【発明者】

【住所又は居所】

東京都日野市さくら町1番地 コニカフォトイメージン

グ株式会社内

【氏名】

萩原 茂枝子

【発明者】

【住所又は居所】

東京都日野市さくら町1番地 コニカフォトイメージン

グ株式会社内

【氏名】

田村 知章

【特許出願人】

【識別番号】

303000419

【氏名又は名称】 コニカフォトイメージング株式会社

【代理人】

【識別番号】

100081709

【弁理士】

【氏名又は名称】 鶴若 俊雄

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 014524

【納付金額】

21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面 1

【物件名】

要約書 1

【包括委任状番号】 0304861

【プルーフの要否】

要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 受発注システム及び受発注方法

【特許請求の範囲】

【請求項1】ネットワークと、

前記ネットワークに接続され、デザイン決定情報を入力し、デザインに用いる 画像を配信して前記デザイン注文を行なうユーザ端末と、

前記ネットワークに接続され、受発注サーバを介して前記デザイン注文の受付 、前記デザイン注文に基づきデザイン作成作業の発注及び受発注管理を行なうと 共に、前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分け画面を有する受発注管理 者端末と、

前記ネットワークに接続され、前記デザイン作成作業の発注に基づきデザイン 作成を行なう作業者端末と、

を有することを特徴とする受発注システム。

【請求項2】前記デザイン振り分け画面は、デザイン作成作業を行なう各作業者の作業状況を表示することを特徴とする請求項1に記載の受発注システム。

【請求項3】前記デザイン振り分け画面は、デザイン作成作業を行なう各作業者のスキルを表示することを特徴とする請求項1または請求項2に記載の受発注システム。

【請求項4】前記スキルは、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数、デザイン評価、ユーザアンケート内容の少なくともいずれか1つによって行なうことを特徴とする請求項1乃至請求項3のいずれか1項に記載の受発注システム。

【請求項5】前記ユーザ端末は、ユーザアンケート画面を有することを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれか1項に記載の受発注システム。

【請求項6】前記受発注管理者端末は、作業状況及びスキルの内容を表示する一覧表示画面を有することを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれか1項に記載の受発注システム。

【請求項7】前記一覧表示画面は、作成したデザインの修正回数、デザイン 完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数が基準以上になると警告表示を行なう ことを特徴とする請求項6に記載の受発注システム。

【請求項8】前記受発注管理者端末は、前記各作業者の作業状況に応じて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項1乃至請求項7のいずれか1項に記載の受発注システム。

【請求項9】前記受発注管理者端末は、前記各作業者のスキルに応じて前記 デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項1 乃至請求項7のいずれか1項に記載の受発注システム。

【請求項10】前記受発注管理者端末は、前記各作業者の作業状況と前記スキルに基づいて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項1乃至請求項7のいずれか1項に記載の受発注システム。

【請求項11】前記受発注管理者端末は、前記デザイン注文の種類及び/または難易度に基づいて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項1乃至請求項7のいずれか1項に記載の受発注システム。

【請求項12】ユーザ端末からデザイン決定情報を入力し、デザインに用いる画像を配信してデザイン注文を行ない、受発注管理者端末では受発注サーバを介して前記デザイン注文の受付、前記デザイン注文に基づきデザイン作成作業の発注及び受発注管理を行なうと共に、前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けが表示可能であり、作業者端末では前記デザイン作成作業の発注に基づきデザイン作成作業を行なうことを特徴とする受発注方法。

【請求項13】前記デザイン作成作業を行なう各作業者の作業状況を表示することを特徴とする請求項12に記載の受発注方法。

【請求項14】前記デザイン作成作業を行なう各作業者のスキルを表示する ことを特徴とする請求項12または請求項13に記載の受発注方法。

【請求項15】前記スキルは、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数、デザイン評価、ユーザアンケート内容の少なくともいずれか1つによって行なうことを特徴とする請求項12乃至請求項14のいずれか1項に記載の受発注方法。

【請求項16】前記ユーザ端末のユーザアンケート画面で、ユーザアンケー

トを行なうことを特徴とする請求項12乃至請求項15のいずれか1項に記載の 受発注方法。

【請求項17】前記受発注管理者端末の一覧表示画面で、作業状況及びスキルの内容を表示することを特徴とする請求項12乃至請求項15のいずれか1項に記載の受発注方法。

【請求項18】前記一覧表示画面で、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数が基準以上になると警告表示を行なうことを特徴とする請求項17に記載の受発注方法。

【請求項19】前記各作業者の作業状況に応じて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項12乃至請求項18のいずれか1項に記載の受発注方法。

【請求項20】前記各作業者のスキルに応じて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項12乃至請求項18のいずれか1項に記載の受発注方法。

【請求項21】前記各作業者の作業状況と前記スキルに基づいて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項12乃至 請求項18のいずれか1項に記載の受発注方法。

【請求項22】前記デザイン注文の種類及び/又は難易度に基づいて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項12 乃至請求項18のいずれか1項に記載の受発注方法。

【発明の詳細な説明】

 $[0\ 0\ 0\ 1]$

【発明の属する技術分野】

この発明は、例えば写真画像を入れたポストカード等のデザインを作成するサービスをインターネットなどのネットワークを介してユーザ(顧客)に提供する 受発注システム及び受発注方法に関する。

[0002]

【従来の技術】

近年、ユーザ (顧客) は、結婚後の挨拶や年賀の挨拶等を写真画像を入れたポ

ストカードで行なうことが多くなってきている。また、写真画像入りの名刺なども多くなっている。この写真画像入りのポストカードや名刺等の作成注文を、インターネットなど介して行なうネットワークビジネスが提案されている(例えば特許文献1)。

[0003]

この場合、ポストカードの注文時に、ユーザ(顧客)はポストカードのデザインを例えば規定のレイアウトを選択し、あるいは独自の写真画像の位置や文字情報位置等のレイアウトを決める。文字情報としては、例えば住所、氏名、挨拶文等の文字情報を入力する。写真画像は、一枚の場合、あるいは複数枚と合成する場合等があり、これらの写真画像を送り、そのデザインを指示する。また、写真画像から不要な背景等の削除や赤目除去等の修正の指示を行なう場合がある。

[0004]

このようなユーザ(顧客)からのデザイン注文に基づき、画像プリントサービスを行う出力センター等では、デザイナー等の作業者にデザイン作成作業の発注を行ない、デザイン作成作業が終了すると、ユーザ(顧客)からのデザイン注文と確認してプリントアウトしてユーザ(顧客)へ送るようになっている。

[0005]

【特許文献1】

特開2002-149793号公報(第1~8頁、図1~図10)

[0006]

【発明が解決しようとする課題】

ところで、画像プリントサービスを行う出力センター等では、デザイン注文を デザイナー等の作業者に振り分けて発注しているが、作業者側で作業が進んでい なくて在庫を多く有している場合があり、またデザイン注文に応じたデザイン作 成の技術を有しない作業者である場合等があり、デザイン注文を作業者へ振り分 けて発注することが面倒であった。

[0007]

この発明は、このような課題に鑑みてなされたのものであって、デザイン注文 の作業者への振り分け発注を容易に行なうことが可能な受発注システム及び受発 注方法を提供することを目的としている。

[0008]

【課題を解決するための手段】

前記課題を解決し、かつ目的を達成するために、この発明は、以下のように構成した。

[0009]

請求項1に記載の発明は、ネットワークと、

前記ネットワークに接続され、デザイン決定情報を入力し、デザインに用いる 画像を配信して前記デザイン注文を行なうユーザ端末と、

前記ネットワークに接続され、受発注サーバを介して前記デザイン注文の受付、前記デザイン注文に基づきデザイン作成作業の発注及び受発注管理を行なうと共に、前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分け画面を有する受発注管理者端末と、

前記ネットワークに接続され、前記デザイン作成作業の発注に基づきデザイン 作成を行なう作業者端末と、

を有することを特徴とする受発注システムである。

$[0\ 0\ 1\ 0]$

この請求項1に記載の発明によれば、デザイン注文の作業者へのデザイン振り 分け画面を有することで、大量のデザイン注文があっても、容易に最適な作業者 へ発注することができる。

$[0\ 0\ 1\ 1]$

請求項2に記載の発明は、前記デザイン振り分け画面は、デザイン作成作業を 行なう各作業者の作業状況を表示することを特徴とする請求項1に記載の受発注 システムである。

$[0\ 0\ 1\ 2]$

この請求項2に記載の発明によれば、デザイン作成作業を行なう各作業者の作業状況を表示することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者の作業状況を確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易に速くデザイン作成作業を行なうことが可能な作業者へ発注することができる。

[0013]

請求項3に記載の発明は、前記デザイン振り分け画面は、デザイン作成作業を 行なう各作業者のスキルを表示することを特徴とする請求項1または請求項2に 記載の受発注システムである。

[0014]

この請求項3に記載の発明によれば、デザイン作成作業を行なう各作業者のスキルを表示することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0015]

請求項4に記載の発明は、前記スキルは、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数、デザイン評価、ユーザアンケート内容の少なくともいずれか1つによって行なうことを特徴とする請求項1乃至請求項3のいずれか1項に記載の受発注システムである。

[0016]

この請求項4に記載の発明によれば、スキルは、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数、デザイン評価、ユーザアンケート内容の少なくともいずれか1つによって行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

$[0\ 0\ 1\ 7]$

請求項5に記載の発明は、前記ユーザ端末は、ユーザアンケート画面を有する ことを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれか1項に記載の受発注システム である。

[0018]

この請求項5に記載の発明によれば、ユーザアンケート画面を有することで、 受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルをユーザの判断を考慮して確 認でき、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0019]

請求項6に記載の発明は、前記受発注管理者端末は、作業状況及びスキルの内容を表示する一覧表示画面を有することを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれか1項に記載の受発注システムである。

[0020]

この請求項6に記載の発明によれば、作業状況及びスキルの内容を表示する一覧表示画面を有することで、作業状況及びスキルの内容を同一画面上で確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

$[0\ 0\ 2\ 1]$

請求項7に記載の発明は、前記一覧表示画面は、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数が基準以上になると警告表示を行なうことを特徴とする請求項6に記載の受発注システムである。

$[0\ 0\ 2\ 2]$

この請求項7に記載の発明によれば、作成したデザインの修正回数、デザイン 完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数が基準以上になると警告表示を行なう ことで、容易に適切な作業者へ発注することができる。

[0023]

請求項8に記載の発明は、前記受発注管理者端末は、前記各作業者の作業状況 に応じて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴と する請求項1乃至請求項7のいずれか1項に記載の受発注システムである。

[0024]

この請求項8に記載の発明によれば、各作業者の作業状況に応じてデザイン注 文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデザ インの作業者の作業状況を把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ 発注することができる。

[0025]

請求項9に記載の発明は、前記受発注管理者端末は、前記各作業者のスキルに 応じて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とす る請求項1乃至請求項7のいずれか1項に記載の受発注システムである。

[0026]

この請求項9に記載の発明によれば、各作業者のスキルに応じてデザイン注文 の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ発注 することができる。

[0027]

請求項10に記載の発明は、前記受発注管理者端末は、前記各作業者の作業状況と前記スキルに基づいて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項1乃至請求項7のいずれか1項に記載の受発注システムである。

[0028]

この請求項10に記載の発明によれば、各作業者の作業状況とスキルに基づいてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者の作業状況とスキルを把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ発注することができる。

[0029]

請求項11に記載の発明は、前記受発注管理者端末は、前記デザイン注文の種類及び/または難易度に基づいて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項1乃至請求項7のいずれか1項に記載の受発注システムである。

[0030]

この請求項11に記載の発明によれば、デザイン注文の種類及び/または難易度に基づいてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、デザイン注文毎に最適な作業者へ発注することができる。

[0031]

請求項12に記載の発明は、ユーザ端末からデザイン決定情報を入力し、デザインに用いる画像を配信してデザイン注文を行ない、受発注管理者端末では受発注サーバを介して前記デザイン注文の受付、前記デザイン注文に基づきデザイン作成作業の発注及び受発注管理を行なうと共に、前記デザイン注文の作業者への

デザイン振り分けが表示可能であり、作業者端末では前記デザイン作成作業の発注に基づきデザイン作成作業を行なうことを特徴とする受発注方法である。

[0032]

この請求項12に記載の発明によれば、デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを表示することで、大量のデザイン注文があっても、容易に最適な作業者へ発注することができる。

[0033]

請求項13に記載の発明は、前記デザイン作成作業を行なう各作業者の作業状況を表示することを特徴とする請求項12に記載の受発注方法である。

[0034]

この請求項13に記載の発明によれば、デザイン作成作業を行なう各作業者の作業状況を表示することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者の作業状況を確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易に速くデザイン作成作業を行なうことが可能な作業者へ発注することができる。

[0035]

請求項14に記載の発明は、前記デザイン作成作業を行なう各作業者のスキルを表示することを特徴とする請求項12または請求項13に記載の受発注方法である。

[0036]

この請求項14に記載の発明によれば、デザイン作成作業を行なう各作業者のスキルを表示することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0037]

請求項15に記載の発明は、前記スキルは、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数、デザイン評価、ユーザアンケート内容の少なくともいずれか1つによって行なうことを特徴とする請求項12 乃至請求項14のいずれか1項に記載の受発注方法である。

[0038]

この請求項15に記載の発明によれば、スキルは、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数、デザイン評価、ユーザアンケート内容の少なくともいずれか1つによって行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0039]

請求項16に記載の発明は、前記ユーザ端末のユーザアンケート画面で、ユーザアンケートを行なうことを特徴とする請求項12乃至請求項15のいずれか1項に記載の受発注方法である。

[0040]

この請求項16に記載の発明によれば、ユーザアンケート画面を有することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルをユーザの判断を考慮して確認でき、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0041]

請求項17に記載の発明は、前記受発注管理者端末の一覧表示画面で、作業状況及びスキルの内容を表示することを特徴とする請求項12乃至請求項15のいずれか1項に記載の受発注方法である。

[0042]

この請求項17に記載の発明によれば、作業状況及びスキルの内容を表示する一覧表示画面を有することで、作業状況及びスキルの内容を同一画面上で確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0043]

請求項18に記載の発明は、前記一覧表示画面で、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数が基準以上になると警告表示を行なうことを特徴とする請求項17に記載の受発注方法である。

[0044]

この請求項18に記載の発明によれば、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数が基準以上になると警告表示を行な

うことで、容易に適切な作業者へ発注することができる。

[0045]

請求項19に記載の発明は、前記各作業者の作業状況に応じて前記デザイン注 文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項12乃至請求 項18のいずれか1項に記載の受発注方法である。

[0046]

この請求項19に記載の発明によれば、各作業者の作業状況に応じてデザイン 注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデ ザインの作業者の作業状況を把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者 へ発注することができる。

[0047]

請求項20に記載の発明は、前記各作業者のスキルに応じて前記デザイン注文 の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項12乃至請求項 18のいずれか1項に記載の受発注方法である。

[0048]

この請求項20に記載の発明によれば、各作業者のスキルに応じてデザイン注 文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデザ インの作業者のスキルを把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ発 注することができる。

[0049]

請求項21に記載の発明は、前記各作業者の作業状況と前記スキルに基づいて 前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求 項12乃至請求項18のいずれか1項に記載の受発注方法である。

[0050]

この請求項21に記載の発明によれば、各作業者の作業状況とスキルに基づいてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者の作業状況とスキルを把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ発注することができる。

$[0\ 0\ 5\ 1]$

請求項22に記載の発明は、前記デザイン注文の種類及び/又は難易度に基づいて前記デザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことを特徴とする請求項12乃至請求項18のいずれか1項に記載の受発注方法である。

[0052]

この請求項22に記載の発明によれば、デザイン注文の種類及び/または難易度に基づいてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、デザイン注文毎に最適な作業者へ発注することができる。

[0053]

【発明の実施の形態】

以下、この発明の受発注システム及び受発注方法の実施の形態を図面に基づいて説明するが、この発明は、この実施の形態に限定されない。

[0054]

図1は受発注システムを示す図である。図1において、ネットワーク1に、受発注サーバ2、ユーザ端末3、作業者端末4、受発注管理者端末5が接続され、それぞれネットワーク1を介して通信可能となっている。

[0055]

ネットワーク1は、コンピュータ・システム、端未、データ通信設備を相互に接続したものをいう。接続は専用回線、公衆回線のような有線で接続されていても良いし、通信衛星などを通じて無線で接続されていてもよいし、それらの複合形態で接続されていても良い。いわゆるインターネットなどもネットワークに含まれる。

[0056]

受発注サーバ2は、ネットワーク1を介し、デザイン注文の受付、デザイン注 文に基づきデザイン作成作業の発注及び受発注管理を行なうと共に、デザインに 用いる画像閲覧、画像保管、顧客情報管理など、ネットワーク画像サービスを提 供可能な機能を有する。

[0057]

ユーザ端末3は、パーソナルコンピュータ、携帯情報端末(PDA)、携帯電 話等で文字情報と画像情報の送受信が可能な電子機器端末であればよい。パーソ ナルコンピュータや携帯情報端末(PDA)では、デジタルカメラと接続したり、画像を記録した記録媒体をセットして画像の取り込みを行ない、またスキャナ等から画像の取り込みを行なうことができる。デジタルカメラを備える携帯電話では、デジタルカメラの撮像で画像の取り込みを行なうことができ、デジタルカメラを備えない携帯電話では、他の電子機器からの通信により画像を受信して画像の取り込みを行なうことができる。

[0058]

このユーザ端末3では、デザイン決定情報を入力し、デザインに用いる画像を配信してデザイン注文を行なう。デザイン決定情報として、例えばデザインのレイアウトの特定番号、コメント内容、デザイン面に記載する個人情報等である。例えばデザインのレイアウトのパターンが予め複数種類準備されており、特定番号によって特定するが、ユーザ(顧客)が自由にレイアウトするようにしてもよい。また、デザインに用いる画像として、写真画像、イラスト画像等であり、1枚でも、複数枚でも良い。

[0059]

受発注管理者端末5は、受発注サーバ2を介してデザイン注文の受付、デザイン注文に基づきデザイン作成作業の発注及び受発注管理を行なうと共に、デザイン注文の作業者へのデザイン振り分け画面を有する。

[0060]

作業者端末4は、店舗等に配置され、画像編集画面上でのデザイン作成作業の 発注に基づきデザイン作成作業を行なう。店舗とは、デザイン作成作業の画像加 工や画像修正、例えば画像から背景等の不要物の除去、赤目修正等ができる画像 形成装置を備えた、例えばラボのようなものを言うがこれに限られない。

$[0\ 0\ 6\ 1]$

次に、図2及び図3に基づいて受発注方法を説明する。図2は受発注方法を実行するフローチャート、図3はユーザ端末側、受発注管理者端末側、作業者端末側、受発注サーバ側間の情報の授受を示す図である。

[0062]

ユーザは、ユーザ端末3のブラウザソフトを立ち上げ(S1)、デザイン注文

サイトにアクセスする(S 2)。ユーザ端末3からユーザIDを入力して受発注サーバ2へ送り、受発注サーバ2では予め登録されたユーザIDと照合して個人のユーザ認証を行なう(S 3)。

[0063]

ユーザ端末3では、受発注サーバ2からのユーザ認証を受け取り、デザイン注 文情報の入力し、デザイン決定情報を入力し、デザインに用いる画像を配信を行 なう(S4)。

[0064]

このデザイン注文が予め規定されたレイアウト等でないユーザ(顧客)が自由 にレイアウトした特殊注文であるか否かの判断を行ない(S 5)、特殊注文の場 合は、受発注管理者は、受発注管理者端末 5 から受発注サーバ2 を介して特殊注 文見積もりを行ない(S 6)、規格のデザインのレイアウトの場合は、通常注文 見積もりが行なわれる(S 7)。

[0065]

ユーザ端末3では、見積もりとデザイン注文の確認を行なう表示画面を閲覧可能であり(S8)、見積金額とデザイン注文の確認を行なう(S9)。問題がない場合はデザイン注文すると(S10)、受発注管理者端末5から受発注サーバ2を介して注文確認メールが配信される。

[0066]

受発注管理者端末5では、受発注サーバ2を介してデザイン注文の受付及び受発注管理を行い、デザイン作成作業の振り分けを行ない、作業者端末4へ発注メールを送る(S11)。

[0067]

ステップ12において、特殊注文の場合は複数のデザイン作業者へ発注し、作業者が作業者端末4から作業者画面へアクセスすることでデザイン注文に基づきデザイン作成作業を受け取り、作業者端末4から作業者画面上で、作業者は画像編集画面上でのデザイン注文に基づきデザイン作成作業を行なう(S13)。複数のデザイン作業者のデザイン作成作業が終了すると、作業完了メールを送信し、作業者端末4から作成したデザイン画像を受発注サーバ2へ送信し、受発注管

理者端末5の合成画面で画像を合成する(S14)。

[0068]

ステップS12において、特殊注文でない場合は、所定の作業者へ発注し、作業者が作業者端末4から作業者画面へアクセスすることでデザイン注文に基づきデザイン作成作業を受け取り、作業者端末4から作業者画面上で、作業者は画像編集画面上でのデザイン注文に基づきデザイン作成作業を行なう(S15)。デザイン作成作業が終了すると、作業完了メールを送信する。

[0069]

受発注管理者端末5では、デザイナー等が作成したデザインの仕上がりがユーザ(顧客)のデザイン注文の希望通りになっているか点検し、問題がある場合は、ステップS12へ移行して再度デザイン作成作業を行なわせる(S16)。この時に、デザイン不可のメールを作業者へ送信する。

[0070]

点検、校正が終了すると、受発注管理者端末5から受発注サーバ2を介してデザイン作成完了メールがユーザ端末3へ配信される。ユーザ端末3では、デザイン作成完了メールを受け取り、デザイン作成画面へアクセスして作成されたデザイン画像の閲覧を行ない(S17)、ユーザがデザインが注文通りか否かの確認を行なう(S18)。

[0071]

デザインがユーザの注文通りでない場合には、ステップS12へ移行して再度 デザイン作成作業を行なわせる(S18)。注文通りの場合には、プリント注文 を行ない(S19)、次工程へ移行して終了する(S20)。プリント注文の画 面では、ユーザアンケートを行なう。

[0072]

ここで、次の工程とは、①ユーザ(顧客)からのプリント注文の受付、②プリント注文によってプリントを行ないユーザへ送付することである。

[0073]

次に、図4万至図8に基づいて、ユーザ端末3で行なうデザイン注文の実施の 形態について説明する。

[0074]

図4はデザイン選択画面を示し、このデザイン選択画面21で複数の規格のデザインレイアウトから希望するデザイン画像21aをクリックして特定する。例えば、特定番号HW-025のデザインのレイアウトをクリックする。

[0075]

図5は注文情報入力画面を示し、この注文情報入力画面22でカラーの欄22 a、タイトルとフォントの欄22b、コメントの欄22c、個人情報の欄22d からカラー、タイトルとフォント、コメントの特定をクリックで行ない、あるい は自由にコメントを入力し、個人情報を入力する。

[0076]

図6はデザイン決定画面を示し、このデザイン決定画面26では、図4のデザイン選択画面及び図5の注文情報入力画面で行なったデザイン決定情報の入力によるデザインが表示される。

[0077]

図7は画像のアップロード画面を示し、この画像のアップロード画面30で参照30aをクリックして画像のあるフォルダ30bを選択し、画像を指定して画像のアップロードを行なう。

[0078]

図8はデザインの見積もりと確認画面を示し、このデザインの見積もりと確認画面40では、作成するデザインの画像41、作成するデザインに用いる画像42、作成するデザインに用いる文字情報43、見積もり料金44、デザイン完成予定日45が表示される。

[0079]

ユーザ(顧客)は、このデザインの見積もりと確認画面40を見て確認し、希望通りで問題がなければデザイン注文を行なう。

[0800]

次に、図9乃至図14に基づいて、受発注管理者端末5で行なうデザインに用いる画像を表示の実施の形態について説明する。

[0081]

図9はデザイン作成作業の発注及び受発注管理画面のメニュー画面を示し、こののメニュー画面50では、デザイン進行状況確認欄50a、振り分け欄50bがある。この振り分け欄50bをクリックすると、図10のデザイン振り分け画面51に切り替わる。このデザイン振り分け画面51の詳細欄51aをクリックすると、図11の注文詳細情報画面52に切り替わる。注文詳細情報画面52のデザイン情報(画像)の欄52aをクリックすると、図12のデザイン情報画面53が表示される。

[0082]

このデザイン情報画面53は、デザイン情報(文字)の欄53a、注文書の欄53b、顧客持ち込み画像の欄53cが表示される。

[0083]

この実施の形態の受発注管理者端末5は、デザイン注文の受付、デザイン注文に基づきデザイン作成作業の発注及び受発注管理を行なうと共に、図10に示すデザイン注文の作業者へのデザイン振り分け画面51を有する。

[0084]

このデザイン振り分け画面51では、新規にデザイン注文51bがあると、この新規なデザイン注文51bを作業者一覧表51cから所定の作業者を選択51dして指定する。また、デザイン作成完了納期51e、デザインに関するコメント51fも記載される。

[0085]

作業者一覧表51 cには、作業者の氏名51 c1、作成中件数51 c2、修正中件数51 c3、作成中修正中合計件数51 c4、評価51 c5、平均修正回数51 c6、詳細情報51 c7等の欄が設けられ、各作業者に応じてデータが記載されている。

[0086]

詳細情報51c7をクリックすると、図13に示すスキル評価画面70が表示される。スキル評価画面70では、下記の項目等に関して統計的に自動設定及び客観的評価が行なわれる。

[0087]

自動設定する項目は、ソフト上から取得できる。

デザイナー評価項目 設定方法

作業状況(制作中)自動

(修正中) 自動

平均納期自動

修正回数(管理者) 自動

修正回数 (ユーザー) 自動

修正内容(修正箇所の統計) 自動

デザイン当たり平均修正回数 自動

納期遅延回数 自動

デザイン評価 評価者設定

デザイン技術者自己評価(得意分野) 評価者設定

この各項目に重み付けをし総合評価を決定し、図10の評価51c5で表示をする。

[0088]

平均納期及び作業状況により作業の負荷度を示し、これにより上位に表示されているデザイン技術者が最適な作業者となり作業の振り分けが容易となる。

[0089]

さらに、過去の修正回数等から直近の内容を比較することによりそのデザイン 技術者の技術の習熟傾向が明確にすることができ、総合評価に加味することがで きる。

[0090]

特殊注文、通常注文等によるデザインの種類、難易度等を登録することにより、デザイン毎に最適なデザイン技術を有する作業者へ発注することも可能となる

[0091]

また、修正回数や納期及び納期遅延等が増加傾向の場合には、評価51c5の 欄に警告マークを表示して受発注管理者及び作業者へ警告を発することができる

[0092]

このように受発注管理者端末5が、図10及び図13に示すように、デザイン 注文の作業者へのデザイン振り分け画面10を有し、デザイン作成作業を行なう 各作業者の作業状況を、作成中件数51c2、修正中件数51c3、作成中修正 中合計件数51c4等で表示する。受発注管理者は、個々のデザインの作業者の 作業状況を確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易に速くデザイン作成 作業を行なうことが可能な作業者へ発注することができる。

[0093]

また、デザイン振り分け画面 5 1 は、デザイン作成作業を行なう各作業者のスキルを評価 5 1 c 5 として表示する。各作業者のスキルを表示することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0094]

このスキルは、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数、デザイン評価、ユーザアンケート内容の少なくともいずれか1つによって行なうことができる。このスキルにユーザアンケート内容を含むことで、ユーザの判断を考慮してスキルを確認でき、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

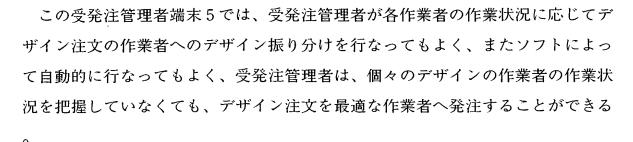
[0095]

また、受発注管理者端末5は、作業状況及びスキルの内容を表示する一覧表示 画面51cを有することで、作業状況及びスキルの内容を同一画面上で確認でき 、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発 注することができる。

[0096]

また、一覧表示画面51 c は、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数が基準以上になると、評価51 c 5 の欄に警告マーク51 g を表示して警告表示を行なうことができ、容易に適切な作業者へ発注することができる。

[0097]



[0098]

また、受発注管理者が各作業者のスキルに応じてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なってもよく、またソフトによって自動的に行なってもよく、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ発注することができる。

[0099]

また、受発注管理者が、各作業者の作業状況とスキルに基づいてデザイン注文 の作業者へのデザイン振り分けを行なっても、またソフトによって自動的に行な ってもよく、デザイン注文を最適な作業者へ発注することができる。

[0100]

また、受発注管理者が、デザイン注文の種類及び/または難易度に基づいてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なっても、またソフトによって自動的に行なってもよく、デザイン注文毎に最適な作業者へ発注することができる

$[0\ 1\ 0\ 1]$

また、受発注管理者端末5は、図14の受発注管理者画面を有し、この受発注管理者画面60では、注文番号切替ボタン60a、注文情報ボタン60b、写真原稿ボタン60c、写真原稿点検ボタン60d、成果物ボタン60e、校正ボタン60f、メールボタン60g及び表示画面60hが設けられている。

$[0\ 1\ 0\ 2\]$

注文番号切替ボタン60 a の切替アップまたはダウンで注文番号の切替を行なう。注文情報ボタン60 b の操作で注文番号で特定されたデザイン注文の情報が表示画面60 h に表示される。また、写真原稿ボタン60 c の操作で表示画面60 h にデザインに用いる画像が表示される。



[0103]

写真原稿点検ボタン60dの操作で、ユーザ(顧客)から配信されるデザインに使用する写真画像の状態の点検や肖像権、公序良俗等の問題が生じないように 点検することもできる。

[0104]

このデザインに使用する写真画像の状態の点検は、図14に示すように、所定のデザインに使用する画像53dをクリックすることで画素数を表示してデザインに適する画素数を有するか否か確認する。この画素数の確認は、判別基準画素数を表示して目視で行なってもよく、あるいは確認ソフトで自動的に行ない、その判断結果を表示するようにしてもよい。

[0105]

また、肖像権の点検は、目視によって行なってもよく、あるいは顔判定ソフト で行なってもよい。公序良俗の点検は、猥褻画像、差別言葉等によって行なう。

[0106]

成果物ボタン60 e は、デザイン注文の発注前はブラックになっており、デザイン注文の発注が行なわれると、成果物ボタン60 e が表示される。この成果物ボタン60 e の操作で作成したデザインを表示画面60 h に表示して確認することができる。

[0107]

校正ボタン60fの操作で表示画面60hに表示されたデザイナー等が作成したデザインの仕上がりがユーザ(顧客)のデザイン注文の希望通りなっているか確認して文字間違いや画像修正等の校正可能であり、作成したデザインを校正することで、文字間違いの防止、デザイン品質の向上が可能である。

[0108]

メールボタン60gの操作でメール画面を開き、デザイン注文を受注するとデザイナー等の作業者へメールを行ない、デザイン注文を受注することができないとユーザへメールを送る。また、メールボタン60gの操作でデザイン作成が完了すると、ユーザへデザイン作成完了のメールを送る。

[0109]



次に、図15及び図16に基づいて、ユーザ端末3で行なうプリント注文の実 施の形態について説明する。

[0110]

ユーザ端末3で作成されたデザインのプリント注文を行なう。例えば、受け取り方法を郵送にした場合、図15の画面90においてプリントの配送先のデータとして名前、郵便番号、住所、電話番号、支払方法を欄91~95に入力するが、これらの欄91~94の入力データは、例えばダウンロードしたデータで自動的に入力される。この場合、配送先の情報を変更することも可能となっている。

[0111]

図14の画面90の「次へ」のボタン96をクリックすると、図16のような注文内容の確認画面100が表示される。ユーザは欄101に表示された注文内容で注文情報を確認し、また欄102の配送先の内容でその情報を確認してから、注文送信のボタン104をクリックすると、ユーザの認証のための小画面103が表示されるので、その欄106に登録したパスワードを入力してから、「OK」ボタン107をクリックすると、会員パスワードと小画面103の欄106に入力されたパスワードとを比較し同じであれば、会員ID、配送先を含む注文情報がネットワーク1を介して受発注サーバ2に送信される。この場合、図15の画面100で注文情報や配送先情報に誤り等を発見したら、「もどる」のボタン105をクリックしてもとの画面90等に戻り修正できる。

$[0.1 \ 1 \ 2]$

この画面100には、アンケート欄120が設けられており、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルをユーザの判断を考慮して確認でき、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

$[0\ 1\ 1\ 3]$

【発明の効果】

前記したように、請求項1及び請求項12に記載の発明では、デザイン注文の作業者へのデザイン振り分け画面を有することで、大量のデザイン注文があっても、容易に最適な作業者へ発注することができる。

[0114]



請求項2及び請求項13に記載の発明では、デザイン作成作業を行なう各作業者の作業状況を表示することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者の作業状況を確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易に速くデザイン作成作業を行なうことが可能な作業者へ発注することができる。

[0115]

請求項3及び請求項14に記載の発明では、デザイン作成作業を行なう各作業者のスキルを表示することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0116]

請求項4及び請求項15に記載の発明では、スキルは、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数、デザイン評価、ユーザアンケート内容の少なくともいずれか1つによって行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0117]

請求項5及び請求項16に記載の発明では、ユーザアンケート画面を有することで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルをユーザの判断を考慮して確認でき、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる

[0118]

請求項6及び請求項17に記載の発明では、作業状況及びスキルの内容を表示する一覧表示画面を有することで、作業状況及びスキルの内容を同一画面上で確認でき、大量のデザイン注文があっても、容易にデザイン注文内容に応じた作業者へ発注することができる。

[0119]

請求項7及び請求項18に記載の発明では、作成したデザインの修正回数、デザイン完成平均納期、デザイン完成納期遅れ回数が基準以上になると警告表示を 行なうことで、容易に適切な作業者へ発注することができる。

[0120]

請求項8及び請求項19に記載の発明では、各作業者の作業状況に応じてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者の作業状況を把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ発注することができる。

[0121]

請求項9及び請求項20に記載の発明では、各作業者のスキルに応じてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者のスキルを把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ発注することができる。

[0122]

請求項10及び請求項21に記載の発明では、各作業者の作業状況とスキルに基づいてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、受発注管理者は、個々のデザインの作業者の作業状況とスキルを把握していなくても、デザイン注文を最適な作業者へ発注することができる。

[0123]

請求項11及び請求項22に記載の発明では、デザイン注文の種類及び/または難易度に基づいてデザイン注文の作業者へのデザイン振り分けを行なうことで、デザイン注文毎に最適な作業者へ発注することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

受発注システムを示す図である。

【図2】

受発注方法を実行するフローチャートである。

図3

ユーザ端末側、受発注管理者端末側、作業者端末側、受発注サーバ側間の情報 の授受を示す図である。

図4】

ユーザ端末のデザイン選択画面を示す図である。

【図5】

ユーザ端末の注文情報入力画面を示す図である。

【図6】

ユーザ端末のデザイン決定画面を示す図である。

【図7】

ユーザ端末の画像のアップロード画面を示す図である。

【図8】

ユーザ端末のデザインの見積もりと確認画面を示す図である。

[図9]

受発注管理者端末の受発注管理のメニュー画面を示す図である。

【図10】

受発注管理者端末のデザイン振り分け画面を示す図である。

【図11】

受発注管理者端末の注文詳細情報画面を示す図である。

【図12】

受発注管理者端末の注文詳細情報画面を示す図である。

【図13】

スキル評価画面を示す図である。

【図14】

受発注管理者端末の受発注管理者画面を示す図である。

【図15】

ユーザ端末のデザインのプリント注文受取指示画面を示す図である。

【図16】

ユーザ端末のデザインのプリント注文内容画面を示す図である。

【符号の説明】

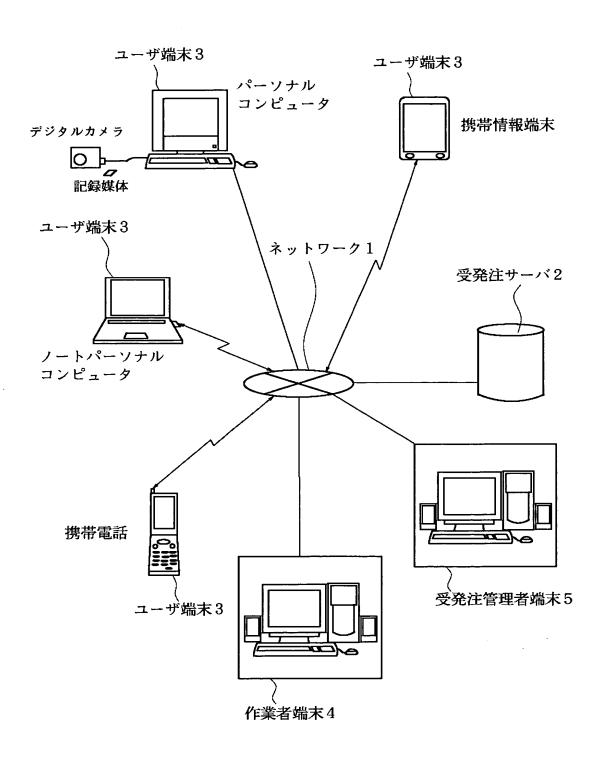
- 1 ネットワーク
- 2 受発注サーバ
- 3 ユーザ端末
- 4 作業者端末

- 5 受発注管理者端末
- 21 デザイン選択画面
- 22 注文情報入力画面
- 26 デザイン決定画面
- 30 画像のアップロード画面
- 40 デザインの見積もりと確認画面
- 50 メニュー画面
- 51 デザイン振り分け画面
- 60 スキル評価画面

【書類名】

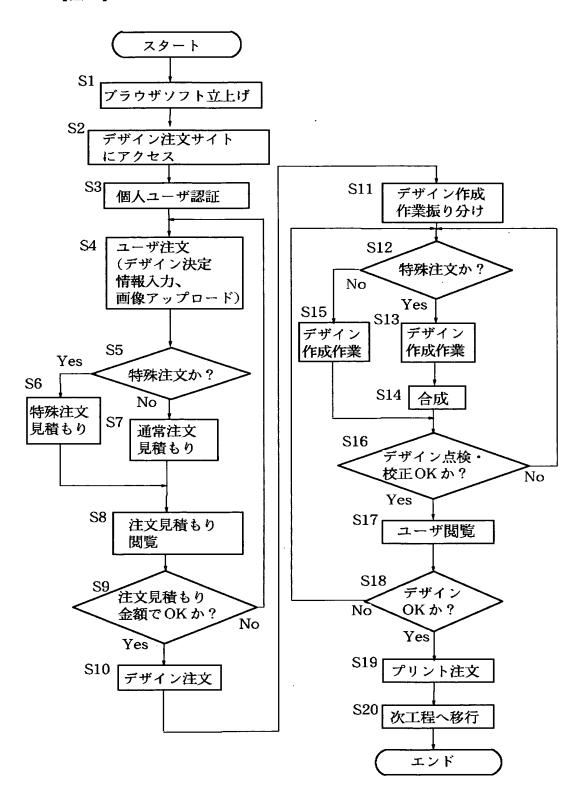
図面

【図1】



2/

【図2】



【図3】

ユーザ端末3 受発注管理者端末5 作業者端末4 受発注サーバ2

) MID/14 0	~/	1-11-11-11-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	4 - 104 1	
個人のユー	ザID 入力				
		:			ユーザ認証
デザイン注文	と情報入力	、画像アップロ	<u>ード</u>		
				注文見積	責もり配信
デザイン注	文				
				注文研	超メール
		発注管理画面~	ヘアクセ	ス	
				発注	ミメール
			デザイ:	ン作成画面	コヘアクセス
	1			デザイン	/画像を送信
				作業完	了メール
		合成画面で合成			
		デザイン作成完	了メール		
	デサ	イン作成画面〜	アクセ	ス	
•					ľ

【図4】

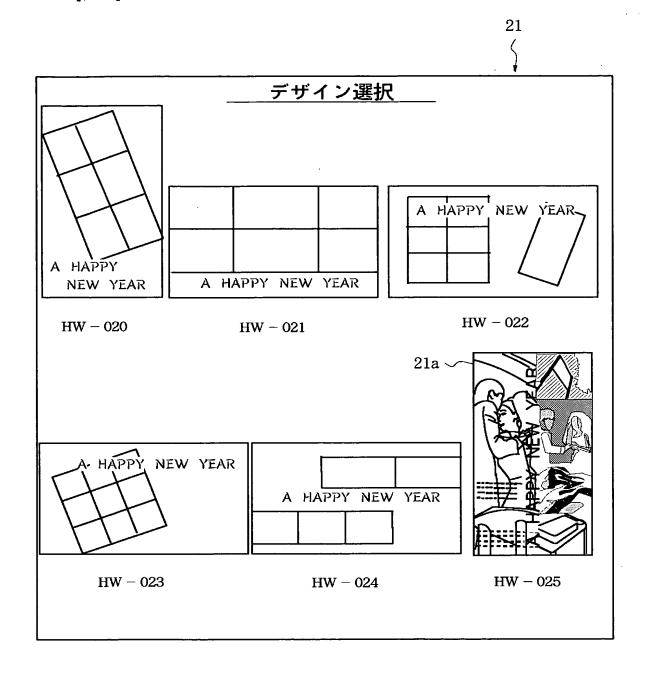
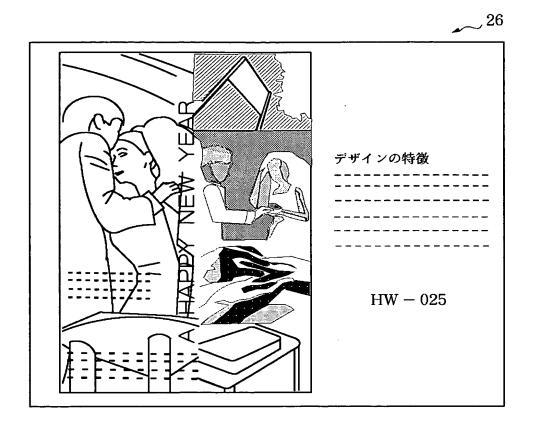


図5】

	<u>注文情報入力</u> カラー ~~22a					
カラー	₹/ 7 □	t L'7				
 · 私たち結如 	タイトル&フォント ~ 2 昏しました 2. Just					
	コメント <u>~~</u> 22c					
1.	2. = = = = = = = 3.					
4.	5. = = = = = = = = 6.					
7. オリジナルコメント デザイン面に記載する個人情報22d						
	00 00 23 - 4567 00000000000087 - 90 03 - 1234 - 5678 03 - 1234 - 5678	▲				

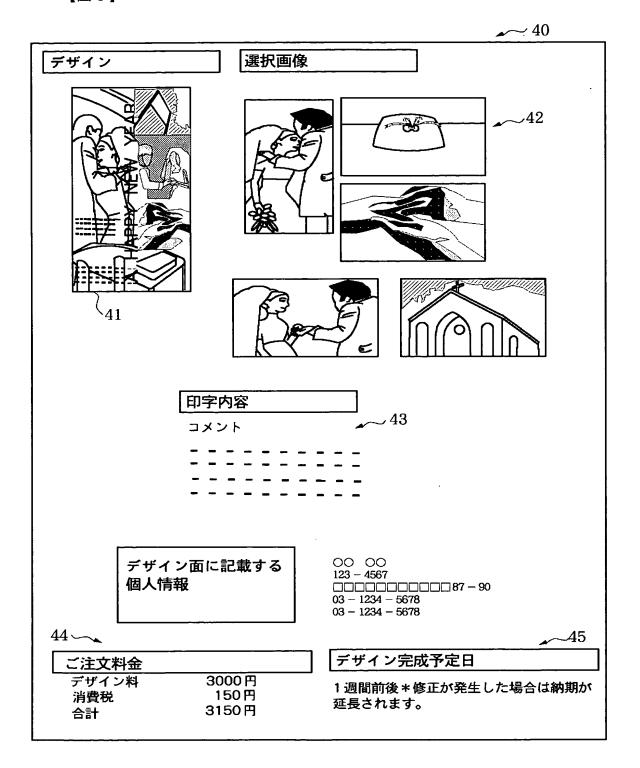
【図6】



【図7】

	30
	<u>画像のアップロード</u>
【画像アッフ	プロードで申し込む方】
	~30b
画像 1. [
画像 2. [参照
画像 3. [参照
画像 4. [参照
画像 5. [参照

【図8】



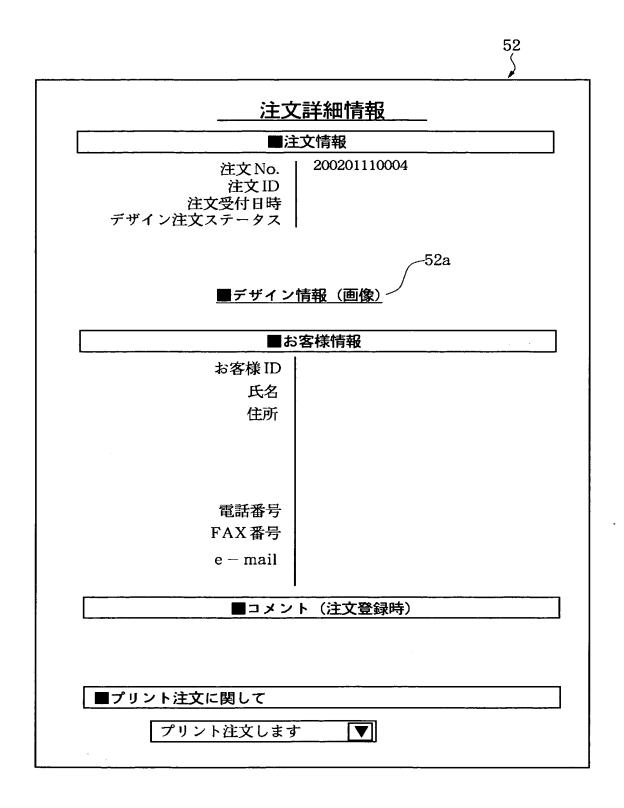
【図9】

50a <		50 \	
デザイン進行状況確認			
受付日時(新しい順	① で 並べ替え		
注文 No.	に	【に含む 検索	
受付日時	注文 No.	デザイン依頼日	
2002/11/08 17:34:58	0004	振り分け	
2002/11/06 17:34:58	0004	振り分け	
2002/11/05 17:34:58	0004	2002/11/07	
2002/11/01 17:34:5	0001	振り分け	
		50b	
	!		▼

【図10】

デザイン振り分け									
注》	注文No. 受付日時			枚数	枚数 カテゴリー			詳細	注文 ID
0	001		2/11/0 7:34:58		[f100 詳細 20020111000		200201110004	
	■選択可能デザイナー一覧 51c								
作	成中件	数		で <u> 並</u> 	<u>べ替え</u>]			
	ザイナ	一氏名	, 1	に		_	は検索		
51d	51c	1	51c2	51c3	51c	:4	51c5	51c6	51c7
選択	氏名	<u> </u>	作成中 件数	修正中 件数	作成中 合計件	_	評価	平均修 回数	正詳細情報
	0	00	0	0	0		bb	2	詳細情報
	00	0	0	0	C)	r [☆] B	4	詳細情報
	$\triangle \triangle$	$\triangle \triangle$	0	0	0		AA	0	詳細情報
									▼
	51g								
■デザインアップロード納期日時: 年 月 日 時 ← 51e									
■管理者からデザイナーへ、このデザインに関するコメント									
51f									
							51		

【図11】



【図12】

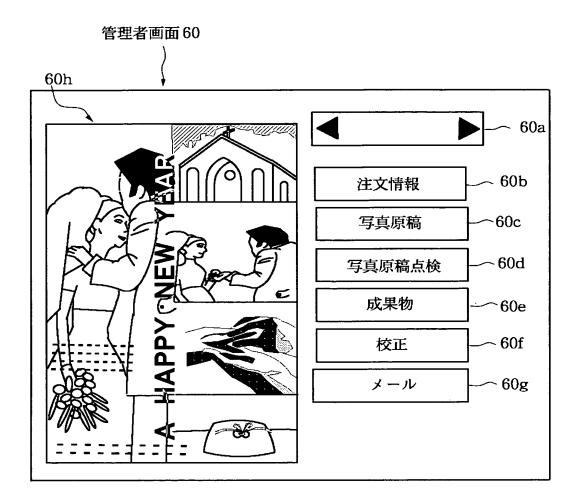
~~ 53 デザイン情報 スタッファ・オプションデータ <u>デザイン情報(文字)</u> <u>注文書</u> — 53b __53c 顧客持ち込み画像 ~ 53d

【図13】

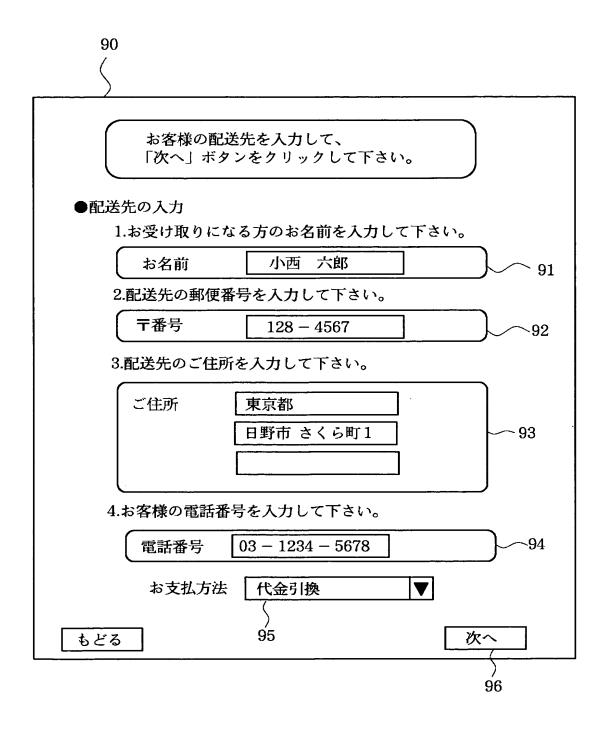
デザイナー:◎◎ ◎

	*	
デザイナー評価項目	評価	設定方法
作業状況(作成中)	0	自動
(修正中)		自動
平均納期	2日	自動
修正回数(管理者)	2回	自動
修正回数(ユーザ)	1回	自動
修正内容(修正箇所の統計)	赤目修正	自動
1デザイン当たり平均修正回数	1回	自動
納期遅延回数	3回	自動
デザイン評価	В	評価者設定
デザイン技術者自己評価(得意分野)	不要物除去	評価者設定

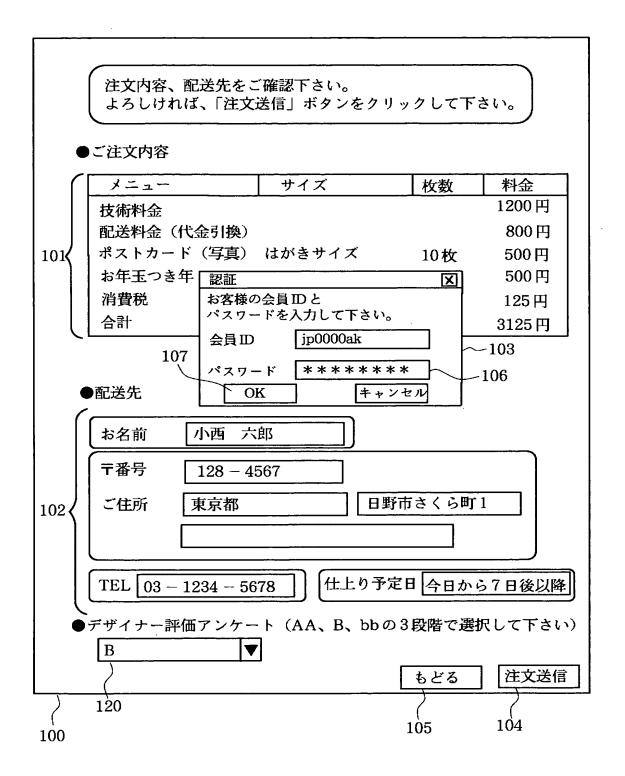
【図14】



【図15】



【図16】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】デザイン注文の作業者への振り分け発注を容易に行なうことが可能である。

【解決手段】受発注システムは、ネットワーク1と、ネットワーク1に接続され、デザイン決定情報を入力し、デザインに用いる画像を配信してデザイン注文を行なうユーザ端末3と、ネットワーク1に接続され、受発注サーバ2を介してデザイン注文の受付、デザイン注文に基づきデザイン作成作業の発注及び受発注管理を行なうと共に、デザイン注文の作業者へのデザイン振り分け画面を有する受発注管理者端末5と、ネットワーク1に接続され、デザイン作成作業の発注に基づきデザイン作成を行なう作業者端末4とを有する。

【選択図】図2

特願2003-118375

出願人履歴情報

識別番号

[303000419]

1. 変更年月日

2002年12月20日

[変更理由]

新規登録

住 所 氏 名 東京都新宿区西新宿1丁目26番2号

コニカフォトイメージング株式会社

2. 変更年月日

2003年10月 1日

[変更理由]

名称変更

住 所

東京都新宿区西新宿1丁目26番2号

氏 名

コニカミノルタフォトイメージング株式会社